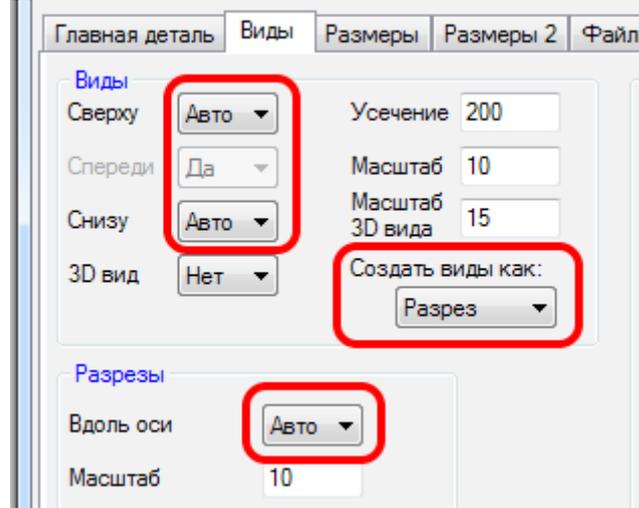


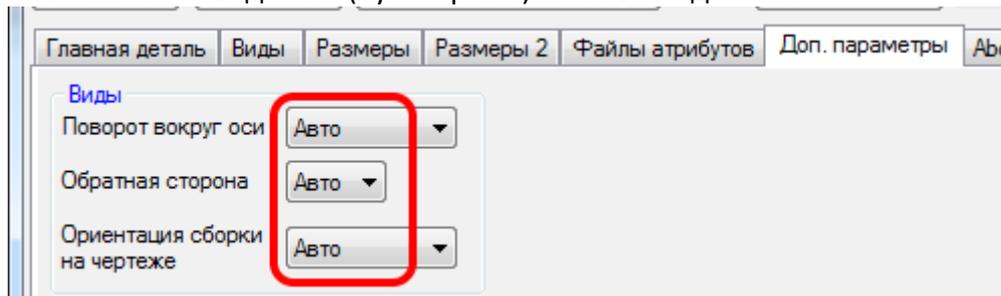
## Настройка видов и сечений

1. На вкладке «Виды» выставляем создание видов «Авто» - в этом случае программа сама определит нужные виды, а виды на которых ничего нового не видно создавать не будет.



Указываем, для видов, метод создания «Разрез», чтобы не возникало путаницы с типами проекций.

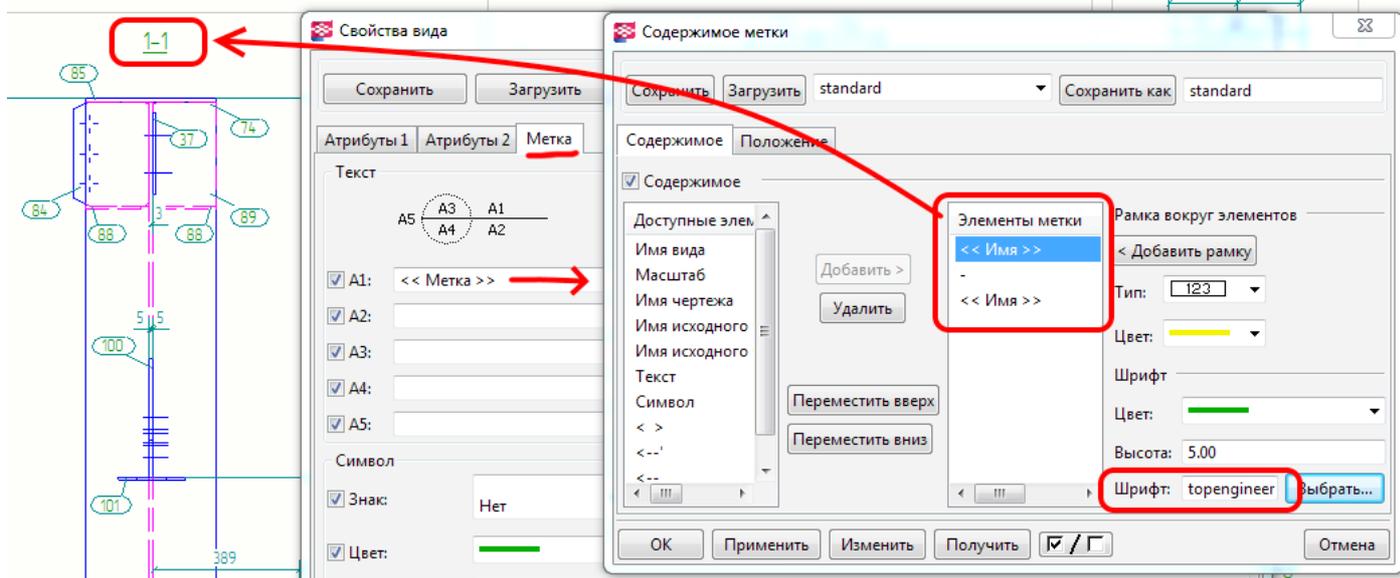
2. На вкладке «Доп. Параметры» для поворота и ориентации ставим «Авто» - программа развернет сборку таким образом чтобы детали были видны лучше всего и находились на виде спереди, а не располагались как невидимые (пунктирные) за главной деталью.



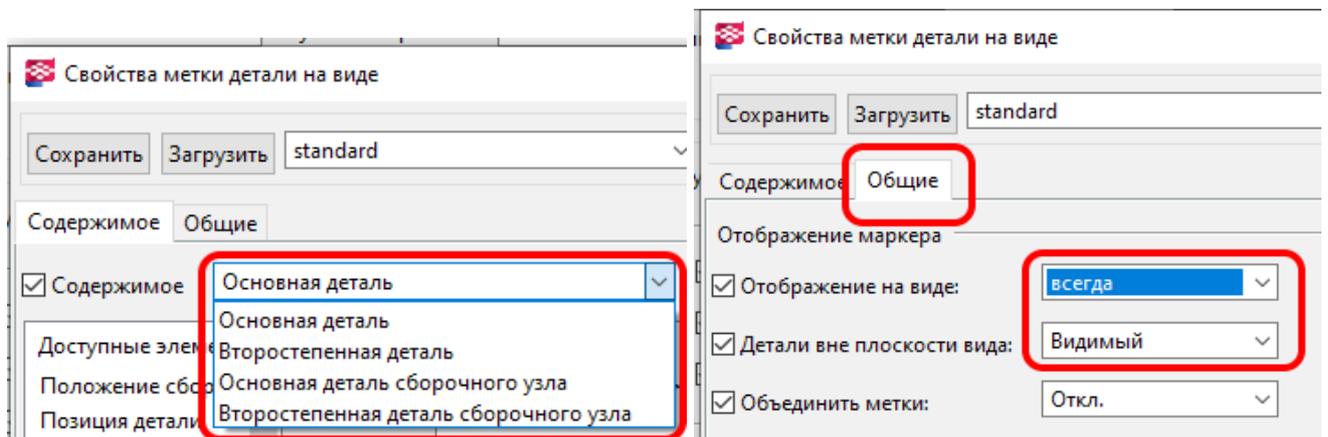
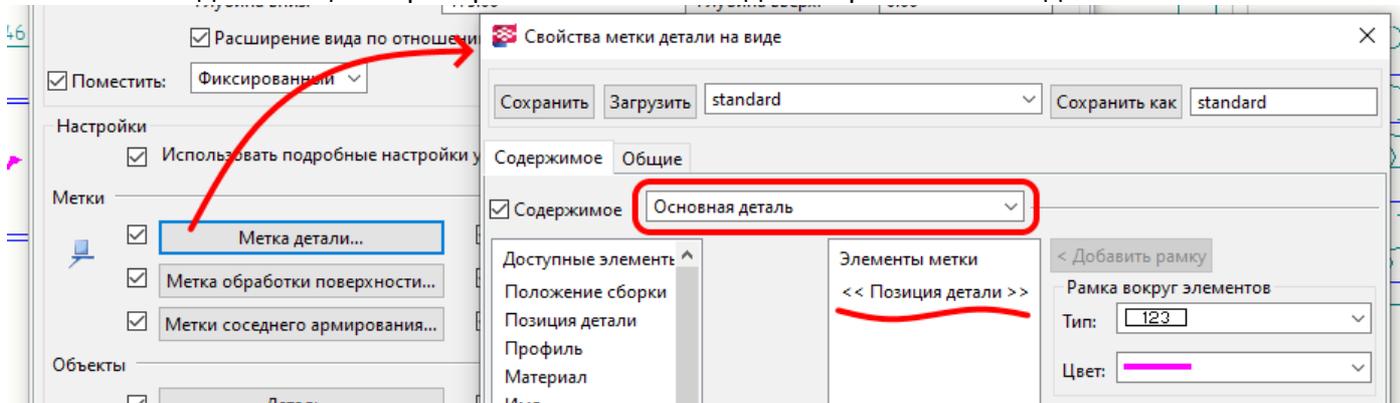
3. Так как программа использует Текловские настройки для отображения, то необходимо подготовить «свойства».

Открываем окно свойств любого вида и настраиваем вид как вам нужно: детали, метки, болты, ... и сохраняем параметры (у меня сохранены как «СБ\_Основной\_вид» и «СБ\_Отворот»).

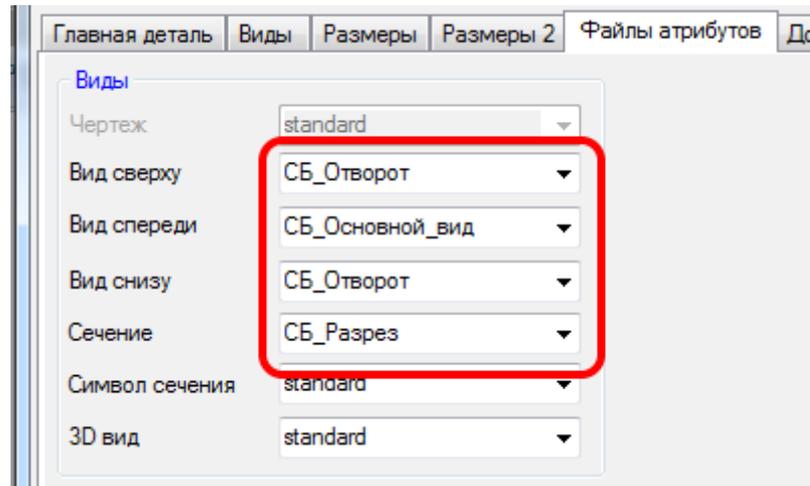
- На пример, чтобы отвороты подписывались как разрезы 1-1, 2-2, ... (тем самым на заводе не возникает вопросов с какой стороны смотреть на сборку) в свойствах вида, на вкладке «Метка», добавляем в «Содержимое метки» подпись вида, если вид должен подписываться цифрами то шрифт указываем «topengineer»



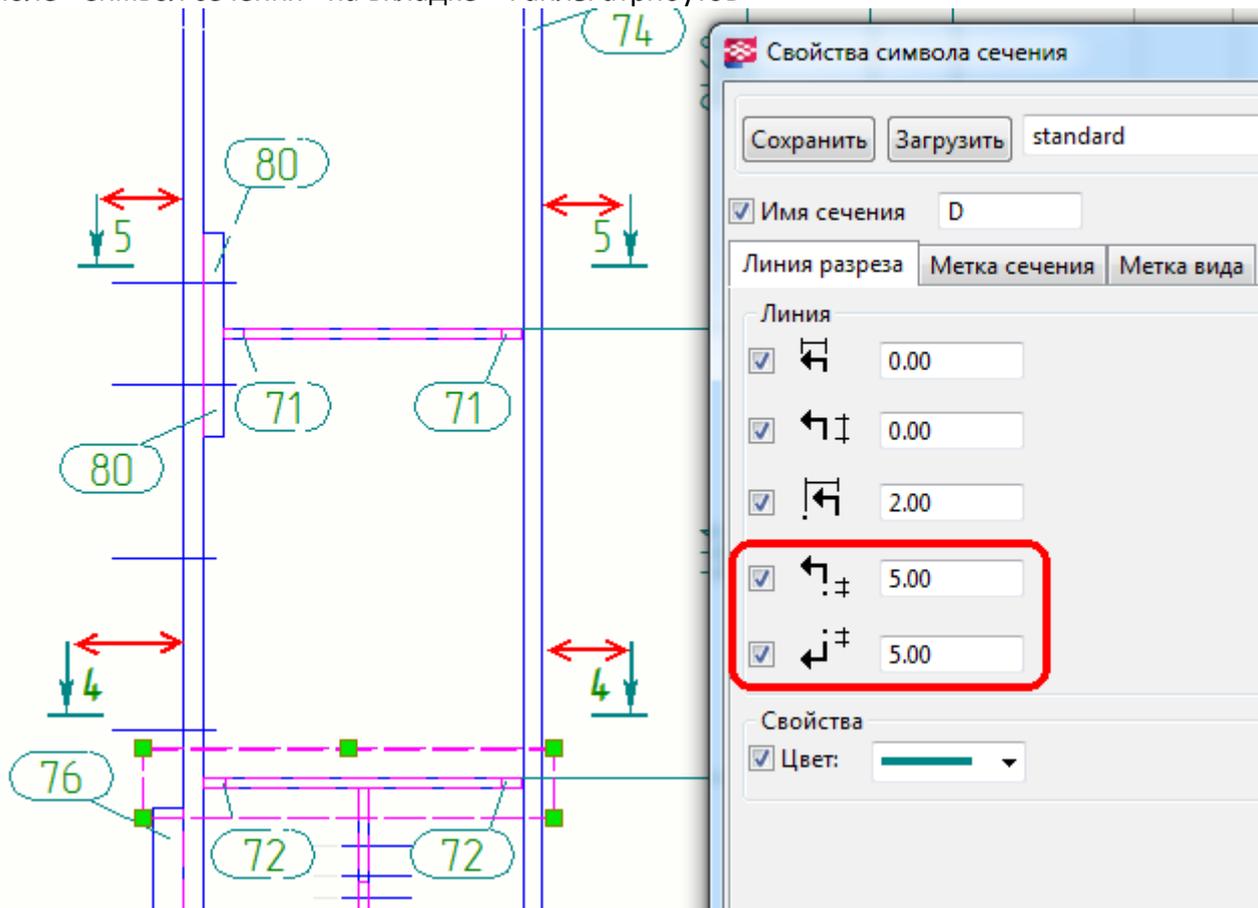
- Чтобы в виде ко всем деталям стояла позиция: открываем свойства метки, и проверяем что «<<Позиция детали>>» указана для «Основной детали / Второстепенной детали / Основная деталь ...». А на вкладке «Общие» проверяем что метки всегда отображаются в виде.



Также само подготавливаем параметры для сечений. После этого, на вкладке «Файлы атрибутов» указываем чертежнику с какими параметрами нужно создавать виды (чертежник нужно пере открыть, чтобы он подгрузил новые файлы)

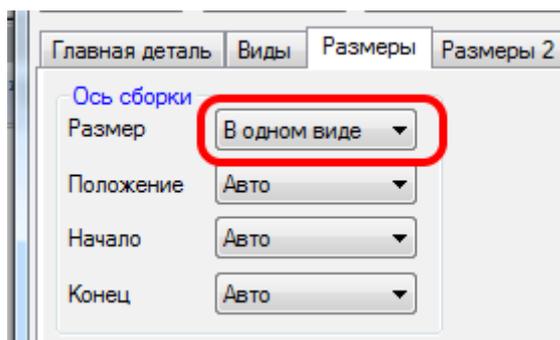


4. Чтобы символ сечения находился на одинаковом расстоянии от двутавра и не налезал на деталь, задаем в Tekla Structures в «Свойствах символа сечения» адекватные отступы (отступ зависит от вида символа). Измененные параметры сохраняем как «standard» и указываем их чертежнику, в поле «Символ сечения» на вкладке «Файлы атрибутов»

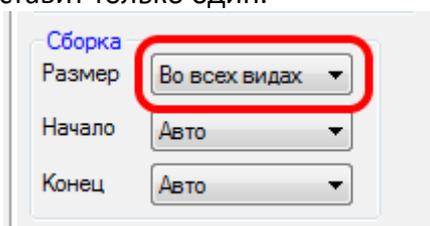


## Общие размеры

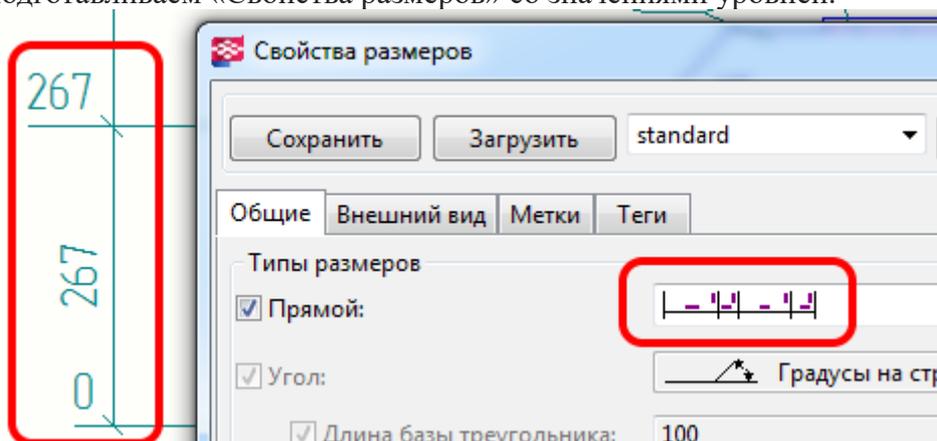
1. Для всей сборки задаем габаритный размер (A), указываем чтобы он ставился только на одном главном виде.



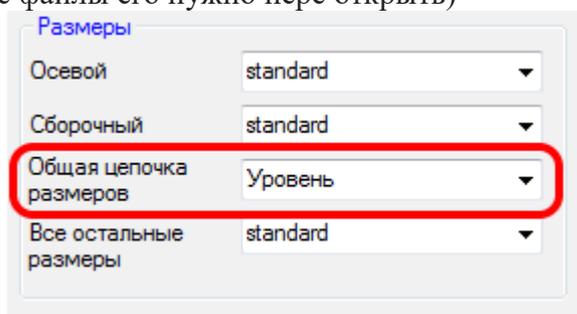
2. В каждом виде ставим сборочный размер (B), начало и конец размера выбираем в зависимости от сборки, но в большинстве случаев подходит «Авто». Если габаритный размер совпадает со сборочным, то программа поставит только один.



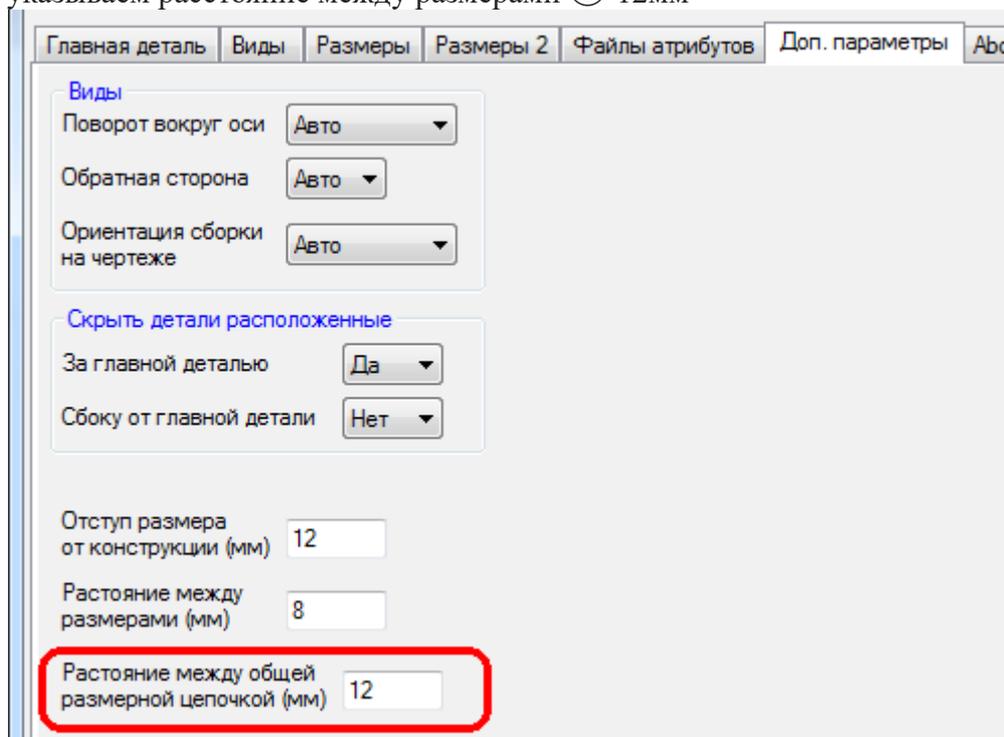
3. Размер (C) показывает расположение деталей вдоль оси сборки. Для этого типа размера в Tekla Structures подготавливаем «Свойства размеров» со значениями уровней.



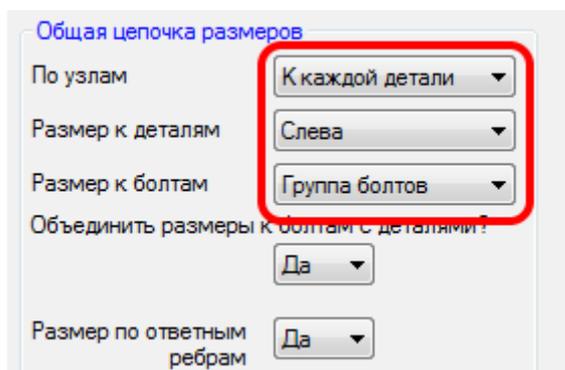
Сохраняем как «Уровень» и указываем чертежнику на вкладке «Файлы атрибутов» (чтобы чертежник подгрузил новые файлы его нужно пере открыть)



Так как для отображение уровней в размерах нужно дополнительное место, на вкладке «Доп. параметры» указываем расстояние между размерами © 12мм

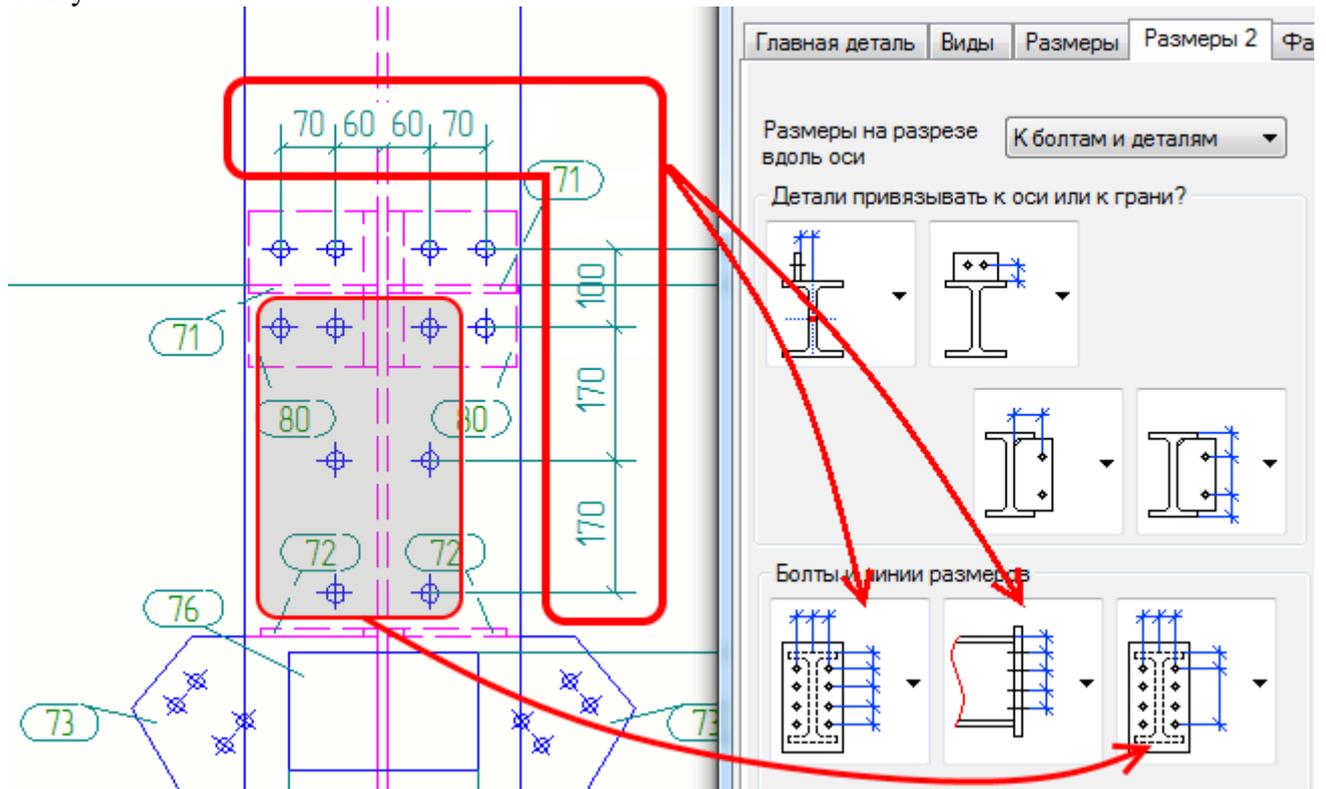


4. Для размер © задаем чтобы он ставился к каждой детали, размерная ножка подходила к детали слева (для колон сверху), а болты привязывались в пределах одного болтового поля по крайнему болту.

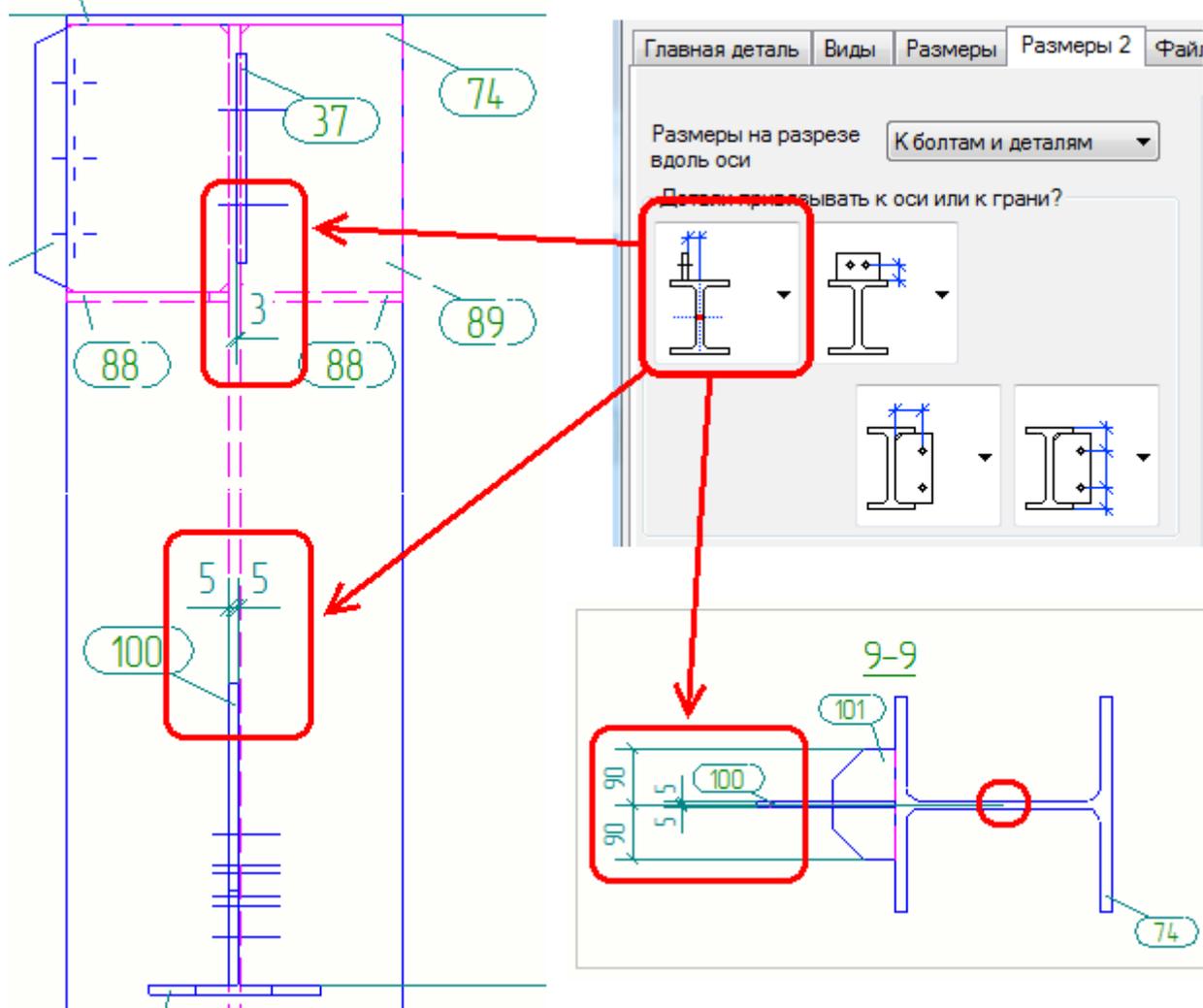


## Локальные размеры

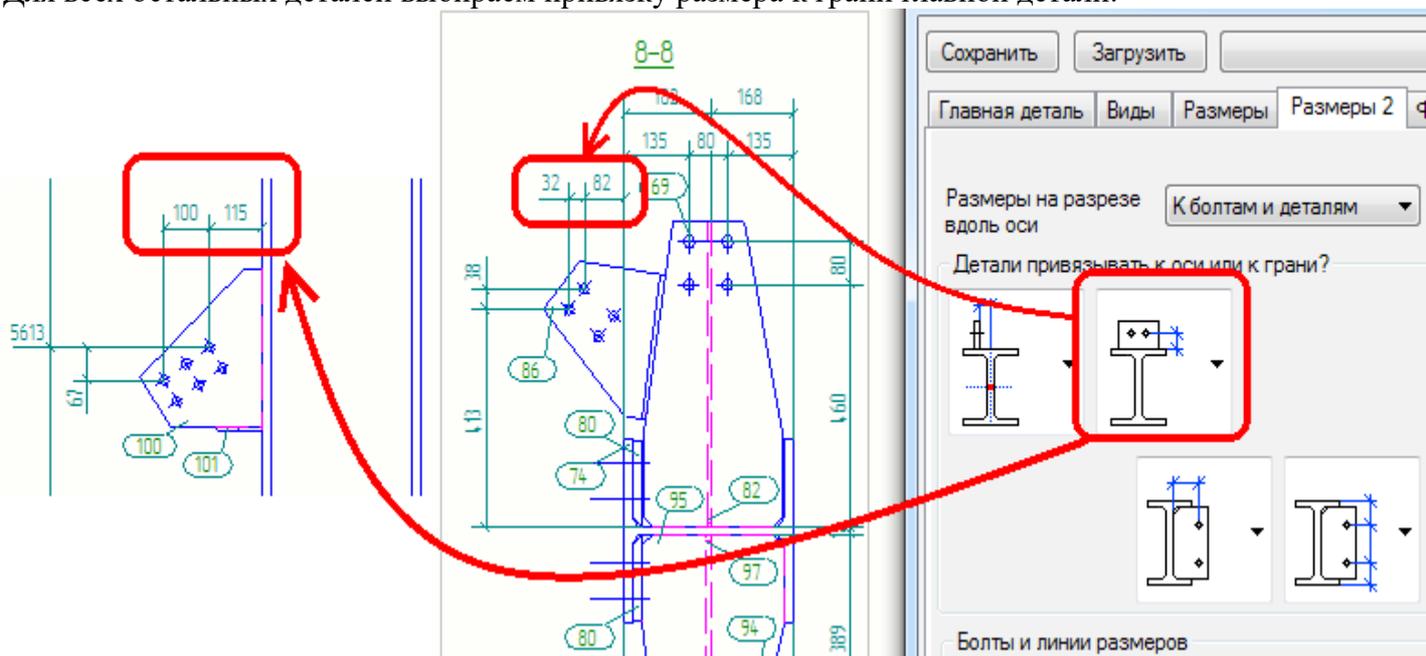
1. На вкладке «Размеры 2» укажем программе, чтобы линии размеров стояли к каждому крайнему болту.

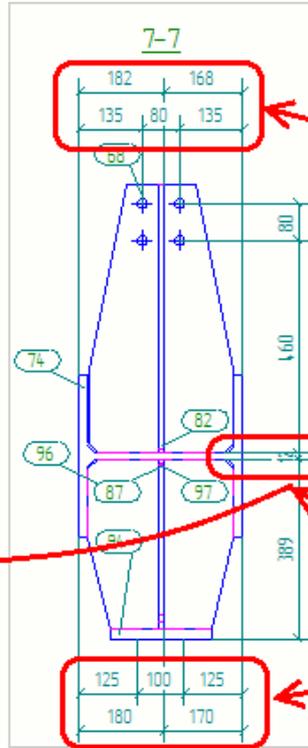
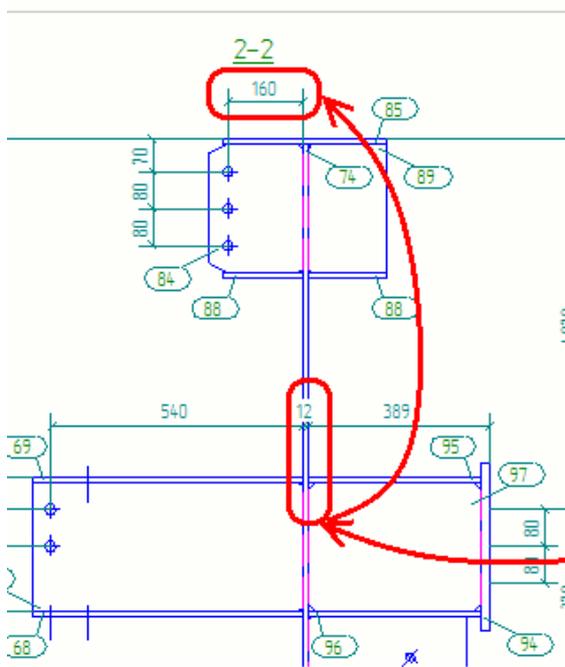


2. На вкладке «Размеры 2», для деталей стоящих на полке (параллельно оси сборки) выбираем привязку размера к оси конструкции.



3. Для всех остальных деталей выбираем привязку размера к грани главной детали.





Главная деталь | Виды | Размеры | Размеры 2 | Ф

Размеры на разрезе вдоль оси

Детали привязывать к оси или к грани?